

Dodatek SŘ

Metodické pokyny pro organizaci turnajů DL ve školním roce 2008/2009

Tyto metodické pokyny se týkají turnajů v českém jazyce i anglickém jazyce. Ustanovení, která se pro jednotlivé jazykové větve liší, jsou zdůrazněna a označena. Není-li tedy řečeno jinak, platí níže uvedené pro obě jazykové větve. Upozornění: některé anebo všechny turnaje budou pořádány společně pro jazykovou větev v ČJ i AJ. DL v anglickém jazyce není „přívazkem“ turnaje v českém jazyce v tom smyslu, že by větev v češtině měla mít v jakémkoliv smyslu přednost či prioritu (není tomu pochopitelně ani obráceně) - vyjmenované turnaje jsou pořádány pro obě větve. Toto upozornění bude mít pořadatel na mysli, když vyvstanou organizační problémy, které bude třeba řešit např. snížením počtu debat či nasazováním „samosudích“ namísto plného panelu tří rozhodčích. Problémy rozhodně nelze řešit na úkor turnaje v angličtině (ani obráceně) - je třeba je řešit tak, aby opatření byla férová a stejná pro všechny zúčastněné - ať již debatují v českém, či anglickém jazyce.

1. Obecné

1.1 Turnaje Debatní ligy se budou konat v době stanovené Soutěžním řádem.

1.2 Turnaje budou trvat tři dny = od pátečního pozdního odpoledne do nedělního poledne.

1.3 Organizátor v dostatečném předstihu oznámí

- místo konání turnaje,
- uzávěrku přijímání přihlášek,
- připravené teze debatované na turnaji,
- hodinu oficiálního zahájení turnaje (registrace týmů na místě) a hodinu ukončení turnaje,
- finanční podmínky účasti.

Výše uvedené informace budou rozeslány e-mailem a dále k dispozici na webu ADK.

1.4 Organizátor bude přijímat přihlášky k turnaji včetně jmenného seznamu účastníků a výslovného označení odpovědné osoby pověřené pedagogickým dozorem nad zúčastněnými studenty, přičemž platí, že účast bude hrazena jen jedné osobě v pozici pedagogického doprovodu na jeden klub.

1.5 Organizátor zajistí (ve spolupráci s ADK)

- propisovací listy rozhodčího k zápisu rozhodnutí (ballot),
- interní záznam o výsledku debaty (fast ballot),
- proudové diagramy pro rozhodčí (stačí i čisté papíry formátu A3).

1.6 Po skončení turnaje zaznamená organizátor výsledky turnaje a všechna další relevantní data (jména zúčastněných debatérů a týmů, výsledky debat, teze, rozhodčí, kouče, KIDy) do aplikace Greybox. Podklady (interní záznamy o výsledcích debaty a seznam účastníků) bude archiovat do konce debatní sezóny.

Pokud není organizátor zručný v ovládnání aplikace Greybox, v průběhu turnaje se domluví s prezidentem ADK, popř. s některým z členů NTT, kdo zápis do Greyboxu provede. Ten poté bude výsledky (interní záznamy o výsledku debaty) archiovat.

Organizátor bude mít v hodinu zahájení turnaje k dispozici seznam všech přihlášených účastníků turnaje s vyznačením data a způsobu úhrady zálohy soutěžícími. Seznam předá prezidentovi ADK, nebo osobě jím pověřené k výběru hotovosti – doplatku za účast na turnaji.

Nejpozději po skončení turnaje organizátor vždy předá prezidentovi ADK kopii seznamu *všech* účastníků akce.

1.7 Turnaje DL jsou určeny pro debaty daného ročníku Debatní ligy v angličtině i v češtině.

Organizátoři tedy budou přijímat přihlášky týmů obou debatujících větví a pro tyto debaty organizovat. Pokud bude organizován společný turnaj obou jazykových větví a pokud se jeden tým účastní obou soutěží, pokusí se organizátor zajistit pro tým možnost účasti v obou větvích soutěže, bude-li to technicky možné.

2. Financování

2.1 Náklady účasti na turnajích XIV. ročníku DL budou členům ADK dotovány z grantů ADK. Podrobnosti této podpory stanoví výnos prezidenta nebo představenstva ADK. Další režijní náklady (např. vytištění propisovacích záznamových listů rozhodčího, náklady organizátora apod.) hradí ADK, není-li možno zajistit jejich úhradu jinak. Organizátor turnaje se dále pokusí z místních zdrojů zajistit prioritně úhradu

a/ pobytových, stravovacích a

b/ přepravních nákladů rozhodčích, dále pak pedagogického dozoru, dále

c/ nákladů organizace turnaje (poštovné, telefony, pronájmy),

v prioritách na dalším místě je potom

d/ snaha sehnat prostředky na ubytovací, pobytové a příp.

e/ přepravní náklady zúčastněných.

3. Průběh turnaje

Turnaje budou mít ideálně pět kol. V kritické organizační situaci (zejm. za tragické neúčasti rozhodčích) je možné pořádat pouze kola čtyři. V ideální situaci pěti kol budou týmy na prvních 3 turnajích debatovat dvě připravené „oficiální“ teze, a to tak, že každou z těchto tezí budou jedenkrát obhajovat a jedenkrát budou na straně negativní, a jednou debatovat na tezi nepřipravenou. Na čtvrtém turnaji budou debatovat na 1 připravenou tezi (s výměnou stran v debatě) a 3 nepřipravené teze.

3.1 Nepřipravená teze

Organizátor nejpozději po registraci týmů oznámí, které kolo se bude debatovat na nepřipravenou tezi. Nepřipravené teze vybírá organizátor turnaje dle pravidel stanovených Soutěžním řádem.

Na 1. – 3. turnaji DL dá organizátor debatérům na výběr ze 3 tezí. Teze a pozice v debatě se vylosují podle ust. bodu 3.2.

Na 4. turnaji DL může organizátor snížit výběr na 2 teze, případně pouze na jedinou tezi. Je-li jako nepřipravená teze vyhlášena na dané kolo jediná teze, je právem organizátora určit pozici týmů v debatě losem.

3.2 Losování nepřipravené teze

Organizátor nebo jím pověřený rozhodčí pozve vždy dva spolu nalosované týmy, aby předstoupily. (Ostatní týmy nebudou tomuto losování ani jeho výsledku přítomny - je tedy třeba po losování zajistit odchod týmů tak, aby tyto předem neprozradily znění nepřipravených tezí nebo losovat teze najednou ve stejný čas v různých místnostech.) Losem mincí (či jiným vhodným způsobem) určí losující vítěze losu. Vítěz losu dostane na lístečku znění tří nepřipravených tezí. Během 60 sekund musí vítěz losu jednu z tezí vybrat. Teze je oznámena týmu v losu poraženému. Tento tým si musí během 30 sekund vybrat, zda v debatě na zadanou tezi chce zastávat roli afirmativní či negativní. Týmy se odeberou k přípravě. (Konzultace s koučem, pedagogem, rozhodčími, nečleny týmu atd. je během přípravy zakázána - viz SŘ!)

3.3 „Rozdíl pomocných bodů“

Pokud bude třeba, aby organizátor určil vítěze turnaje (pořadí na turnaji jinak pro celkový TAB týmu není rozhodující), může dojít na počítání tzv. „rozdíl pomocných bodů“. Je tedy třeba ozřejmit, o co jde a jak se věc dělá. Tzv. „pomocné body“ jsou číslo vzniklé součtem hodnocení jednotlivých členů týmu v kategoriích prezentace (formy), strategie, obsahu a křížových otázek. Z každé debaty si tým odnáší mimo verdiktu o vítězi i toto číslo - numerické hodnocení výkonu.

To, čemu říkáme „rozdíl pomocných bodů“ je jiné číslo, které získáme na základě několika jednoduchých operací s „pomocnými body“ týmu.

Jednotlivé kroky vypadají takto:

1/ sepiší se pomocné body pro af. i neg. tým od všech tří rozhodčích. Příklad:

tým	rozhodčí 1	rozhodčí 2	rozhodčí 3
afirmativní	294	305	287
negativní	243	298	301

2/ škrtnou se nejvyšší a nejnižší hodnocení každého týmu.

Příklad:

tým	rozhodčí 1	rozhodčí 2	rozhodčí 3
afirmativní	294	305	287
negativní	243	298	301

3/ ze zbývajících se provede rozdíl (*afirmativní menšeneč, negativní menšitel nebo jak tomu počtáři říkají, zkrátka afirmativní je to první číslo od kterého se odečítá*).

Příklad:

$$294 - 298 = 4.$$

Výsledek je: afirmace si (za tuto jednu debatu) připiše -4, negace +4 pomocné body.

3.4 Lichý počet týmů na turnaji

Je věcí organizátora rozhodnout podle konkrétních podmínek daného turnaje, jak bude postupovat v případě, že k turnaji se registruje lichý počet týmů. Možnosti jsou v podstatě dvě:

a/ pro každé kolo náhodným losem vyjmout z „koše“ jeden tým a tento tým do losu nezařadit.

V případě pěti kol se tedy věc dotkne pěti týmů. Tyto týmy potom na turnaji budou debatovat o jednu debatu méně než šťastnější kolegové. Chybějící výsledky „lichých týmů“ se dopočítají jako aritmetický průměr výsledků dosažených týmem v debatách, které skutečně debatoval, to však pouze tehdy, chce-li organizátor vyhlásit vítěze turnaje, jinak platí, že do TAB týmu se k bye-round nepřihlíží, počítají se jen skutečně absolvované debaty. Tento průměrný výsledek se přičte k výsledkům dosaženým v debatách. Uvedený postup je vcelku standardní a literatura i praxe jej zná jako „bye“ či „bye-round“. Nevýhodou je, že týmy přijely debatovat...

Tým, který je jako lichý nalosován pro první kolo, bude v power-pairingu po prvním kole nasazen do skupiny „bez vítězství“.

b/ o dost komplikovanější možnost je stejným způsobem, jak popsáno výše, nalosovat „liché“ týmy pro jednotlivá kola, tyto liché týmy však spárovat a nechat je debatovat spolu. Při sudém počtu kol to lze zcela, při lichém nejméně jeden tým lichým bude a lichým zůstane. Komplikace přináší zejména skutečnosti, že:

i/ je třeba losovat vždy dvě kola dopředu (ať se ví, kdo bude lichý pár);

ii/ pro debaty lichých je třeba najít „extra“ čas(y), kdy nikdo jiný nedebatuje (plus rozhodčí...);

iii/ je třeba zohlednit podmínky střídání stran, tezí(!) a power-pairingu...

Na druhé straně se debatami lichých umožní týmům výsledků skutečně dosáhnout přímou konfrontací s oponentem, ne nějakými počty, respektive mít stejný počet debat do TAB jako ostatní. (Navíc to udělat lze, už se nám to párkrát povedlo.) Taky chceme, aby týmy debatovaly. Pokud se k tomuto kroku organizátor rozhodne, resp. pokud má vhodné podmínky (pomocníky ve sčítací místnosti, čas k extra debatám, rozhodčí...) potom doporučujeme. V případě pěti kol debat dává největšího smyslu aby onen jeden „vskutku lichý“ tým, který lichým zůstane, byl ten, který bude nalosován jako lichý pro nepřipravenou debatu.

3.5 „Power-pairing in brackets“

Je jedním z ve světě standardně používaných systémů losování turnajů. (Není to systém jediný - každý má svá pro a proti, i tento.) Princip spočívá v tom, že po předem určeném kole se týmy rozdělí podle svých výsledků do několika skupin. Dále pak debatují v rámci své skupiny - vítězové s vítězi, poražení s poraženými. I v rámci tohoto systému existují jemnější nuance a varianty. Jednou z nich je otázka, jak to řešit v případě, že je nutno power-pairing porušit a nalosovat spolu týmy z různých skupin. (Což se stane velmi rychle, když je počet týmů ve skupině lichý...) Budeme používat tu variantu, kdy spolu jsou takto nalosovány týmy zprostřed skupin. Pokud je skupina lichá, bude to tým přesně uprostřed, pokud je počet ve skupině sudý, bude to tým odprostřed vyšší, má-li být přilosován k soupeři z vyšší skupiny, resp. tým odprostřed nižší, má-li být přilosován k soupeři z nižší skupiny.

3.6 Losování

Při losování turnajů se bude používat upravený systém „power-pairing in brackets“, a to po 1. a 3. kole debat. (Ideálně tedy v pátek po první debatě a v sobotu po druhé sobotní debatě)

Úprava standardního systému „power-pairing in brackets“ spočívá v tom, že v obou případech, tedy po prvním i po třetím kole, se budou vytvářet jen dvě skupiny a to skupiny 1 a 0 vítězství po prvním kole, respektive skupiny 3, 2 a 1, 0 vítězství po 3. kole debat.

3.6.1 Podmínky losu

a/ v prvním kole turnajů se pokud možno nestřetnou týmy stejné školy.

b/ pro losování 2. a dalších kol obecně platí následující priority v uvedeném pořadí (tzn. nebude-li možno týmy nalosovat, aniž by byly splněny všechny podmínky, nejdříve se poruší priorita č. 3, pak 2 a nebude-li ani tehdy možno týmy nalosovat, smí se porušit priorita č.1):

1/ dojde k vystřídání strany af. a neg.,

2/ střetnou se týmy stejné skupiny,

3/ nestřetnou se týmy ze stejného klubu.

3.6.2 Los samotný

A. První kolo se losuje zcela náhodně s přihlédnutím k podmínce 3.6.1. a). Po prvním kole se provede power-pairing = sečtou se výsledky a týmy se rozdělí do dvou skupin: a/ vítězové, b/ poražení. Ukáže-li se v průběhu losu, že je třeba porušit prioritu power-pairingu, je třeba skupiny dále vnitřně seřadit podle kritérií hodnocení úspěšnosti týmů na turnaji DL (viz SŘ, 3.4)

B. Druhé kolo se losuje náhodně, v rámci daných skupin, týmy změni pozici af./neg. (pokud se debatuje stejná teze, jako v prvním kole).

C. Třetí kolo – totéž, co kolo druhé, volí se nová teze, případně nepřipravená teze. Po třetím kole se provede nové přerozdělení skupin. Skupiny budou opět jen dvě: v jedné budou týmy, které dosáhly tří a dvou vítězství, ve druhé týmy, které dosáhly jednoho vítězství, respektive jsou bez vítězství.

D. Čtvrté kolo - viz druhé kolo, s přihlédnutím nově vytvořeným skupinám po třetím kole a k výměně pozice af./neg. ze třetího kola (výměna af./neg. se uplatní v případě, že ve 3. a 4. kole se debatuje oficiální teze).

E. Páté kolo – totéž, co čtvrté kolo, tedy losuje se v rámci stejných skupin vytvořených po 3. kole. Pokud se debatuje oficiální teze, dbá se na výměnu stran af./neg..

3.7 Rozhodování

Platí obecná ustanovení SŘ o rozhodování DL.

Rozhodčí k debatám nasazuje hlavní organizátor turnaje a stanovuje předsedu panelu rozhodčích. V případě, že po vyčerpání organizačních možností není k dispozici dostatek rozhodčích, aby bylo možno plně obsadit panely pro minimálně 3 kola debat pro každý zúčastněný tým, smí hlavní organizátor turnaje určit pro debatu jen jednoho sudího rozhodujícího samostatně.

3.8 Povinnosti předsedy panelu rozhodčích

Předseda panelu rozhodčích zodpovídá za to, že debata proběhne v souladu s Etickým kodexem KPDP a Pravidly debaty. Povinností předsedy panelu rozhodčích je (kromě rozhodnutí debaty) také řádné vyplnění záznamu o debatě pro organizátora turnaje, ze kterého bude patrné, kdo se s kým

utkal, na jakých pozicích, jak se celým jménem jmenovali debatující členové týmu a na jaké pozici debatovali, kdo v debatě zvítězil, jakým verdiktem a kolika KIDů dosáhl jednotliví mluvčí. Záznam o debatě je předseda panelu rozhodčích povinen odevzdat organizátorovi turnaje, a to bez zbytečného odkladu po jeho vyplnění. Je-li panel rozhodčích vícečlenný, zapíše předseda KIDy jednotlivých mluvčích do záznamu tak, že zapíše pouze prostřední hodnotu dosažených KIDů u jednotlivých rozhodčích, tj. k nejvyšší a nejnižší známce se nepřihlíží.

Příklad: Pokud Karel získal od 1. rozhodčího 81 KIDů, od 2. rozhodčího 78 KIDů a od 3. rozhodčího 79 KIDů, zapíše předseda panelu rozhodčích do záznamu o debatě, že Karel dosáhl v debatě 79 KIDů.

3.9 Práva hlavního organizátora

Hlavní organizátor turnaje je rozumná bytost ctící ducha, cíle a principy debatního programu Karla Poppera organizovaného v ČR Asociací debatních klubů. V případě, že na turnaji dojde k situaci, kterou neřeší dokumenty programu (zejména Soutěžní řád, Dodatek SŘ a Pravidla debaty) je na místě nejvyšším šéfem a je jeho pravomocí v duchu Etického kodexu KPDP a se smyslem pro fair play činit taková rozhodnutí, která budou programu a debatérům ku prospěchu a která budou naplňovat cíle KPDP. Mezi práva organizátora turnaje zajisté patří i právo vyhlásit a realizovat (= ze záznamů debaty vyčíst a vyhodnotit) soutěž o „mistra KIDů“ turnaje, bude-li zájem.

4. Průběh finálového turnaje Debatní ligy

Finálový turnaj je organizován společně pro českou i anglickou část Debatní ligy. Pokud se některý z finalistů probojoval do finálového turnaje obou soutěží a chce se jich zúčastnit, je povinností organizátora finálového turnaje mu to umožnit. Organizátor může spojit pořádání finálového turnaje s turnajem Debatního poháru pro další zájemce o přítomnost na finále.

4.1 Finálový turnaj české větve DL

Dle Soutěžního řádu bodu 3.4.2 postupuje do finále 8 týmů, kteří po skončení kvalifikační části soutěže skončí po absolvování nejméně 6 debat v hodnocení TAB na 1. - 8. místě. Pokud některý z kvalifikovaných týmů odřekne svou účast na finálovém turnaji, nahradí jej další v pořadí nejvýše postavený tým. Organizátor se bude snažit, aby všechny debaty finálového turnaje rozhodoval panel nejméně 3 rozhodčích (základní kola a semifinále), případně 5 rozhodčích (finále). V případě poslední finálové debaty (případně semi-f debat) požádá organizátor o naložování rozhodčích NTT.

4.1.1 Základní kola

Základní kola finálového turnaje jsou 3. Týmy v nich debatují ve 2 skupinách po 4 týmech systémem „každý s každým“. V jedné skupině se o postup utkají týmy, které skončily po kvalifikační části na 1., 3., 5. a 7. místě, ve druhé skupině týmy ze 2., 4., 6., a 8. místa. Příslušnost k jednomu klubu se pro rozdělení do skupin nezohledňuje. V každém kole se debatuje na novou připravenou tezi, která však svým obsahem spadá do stejné tematické skupiny, jako oficiální teze ročníku. Tyto teze na základní kola se oznámí finalistům nejpozději 3 týdny před finálovým turnajem. Rozdělení tezí pro jednotlivá kola oznámí organizátor týmům před začátkem turnaje. Pozice v debatě (af./neg.) si týmy losují až před samotným zahájením debaty – los řídí a zapíše předseda panelu rozhodčích určený k dané debatě organizátorem turnaje.

4.1.2 Postup do semifinále

Nejlepší 2 týmy z každé skupiny postupují do semifinále. V případě rovnosti počtu vítězství rozhoduje:

- a. počet získaných ballotů
- b. vzájemná debata
- c. pomocné body

V semifinále se utká vždy vítěz skupiny s týmem, který ve druhé skupině skončil na druhém postupovém místě. Semifinálovou tezi vybírá organizátor ze 3 oficiálních tezí DL a oznámí ji účastníkům

již před začátkem turnaje. Pozice v debatě (af./neg.) si týmy losují až před samotným zahájením debaty – los řídí a zapisuje předseda panelu rozhodčích určený k dané debatě organizátorem turnaje.

4.1.3 Finálová debata

Vítězové semifinálových debat nastoupí proti sobě ve finálové debatě o celkové vítězství v ročníku DL. Tezi finálové debaty určí organizátor před začátkem turnaje z oficiálních tezí a oznámí ji účastníkům turnaje, přičemž dbá na to, aby se finálová teze české DL lišila od finálové teze anglické DL. Pozice v debatě (af./neg.) si týmy losují až před samotným zahájením debaty – los řídí a zapisuje předseda panelu rozhodčích určený k dané debatě organizátorem turnaje.

4.1.4 Konečné pořadí týmů

Vítěz finálové debaty skončí na 1. místě, poražený finalista na 2. místě. O pořadí na 3. místě nerozhoduje zvláštní debata, ale skončí na něm ten z poražených semifinalistů, jehož kvalifikační TAB byl před vstupem do turnaje vyšší, druhý poražený semifinalista skončí na 4. místě. O pořadí na 5. - 8. místě rozhoduje kvalifikační TAB týmů, které nepostoupily do semifinále.

4.2 Finálový turnaj anglické větve DL

Dle Soutěžního řádu bodu 4. postupuje do finále 6 týmů, kteří po skončení kvalifikační části soutěže skončí po absolvování nejméně 6 debat v hodnocení TAB na 1. - 6. místě, a to za podmínky, že kvalifikační limit překročilo více, než 11 týmů. V opačném případě postupují do finále nejlepší 4 týmy. Pokud některý z kvalifikovaných týmů odřekne svou účast na finálovém turnaji, nahradí jej další v pořadí nejlépe postavený tým. Organizátor se bude snažit, aby všechny debaty finálového turnaje rozhodoval panel nejméně 3 rozhodčích (základní kola a semifinále), případně 5 rozhodčích (finále).

4.2.1 Základní kola při účasti 6 týmů

Základní kola finálového turnaje jsou 3. Týmy jsou pro tato kola rozděleny do dvou skupin po 3 týmech – červené a modré skupiny, přičemž každý tým z červené skupiny se utká se všemi týmy z modré skupiny a naopak. V červené skupině se seřadí týmy, které skončily po kvalifikační části na 1., 2., a 3. místě, v modré skupině týmy ze 4., 5., a 6. místa. Příslušnost k jednomu klubu se pro rozdělení do skupin nezohledňuje. V každém kole se debatuje na novou připravenou tezi, která však svým obsahem spadá do stejné tematické skupiny, jako oficiální teze ročníku. Tyto teze na základní kola se oznámí finalistům nejpozději 3 týdny před finálovým turnajem. Rozdělení tezí pro jednotlivá kola oznámí organizátor týmům před začátkem turnaje. Pozice v debatě (af./neg.) si týmy losují až před samotným zahájením debaty – los řídí a zapisuje předseda panelu rozhodčích určený k dané debatě organizátorem turnaje.

4.2.2 Postup do semifinále při účasti 6 týmů

Nejlépeší 4 týmy základních kol postupují do semifinále. V případě rovnosti počtu vítězství rozhoduje:

- a. počet získaných ballotů
- b. vzájemná debata
- c. pomocné body

V semifinále se utká vítěz základní části se 4. týmem po základní části, a 2. tým se 3. týmem v pořadí. Semifinálovou tezi vybírá organizátor ze 3 oficiálních tezí DL a oznámí ji účastníkům již před začátkem turnaje. Pozice v debatě (af./neg.) si týmy losují až před samotným zahájením debaty – los řídí a zapisuje předseda panelu rozhodčích určený k dané debatě organizátorem turnaje.

4.2.3 Finálová debata

Proběhne za stejných podmínek jako české finále (viz. 4.1.3)

4.2.4 Základní kola při účasti 4 týmů

Při účasti 4 týmů ve finálovém turnaji se v základních kolech utkají týmy systémem „každý s každým“. Každý tým tedy absolvuje 3 debaty, pokaždé na jednu z finálových (nových) tezí. Pozice v debatě (af./neg.) si týmy losují až před samotným zahájením debaty – los řídí a zapisuje předseda panelu rozhodčích určený k dané debatě organizátorem turnaje.

4.2.5 Postup do finále při účasti 4 týmů

Nejlepší 2 týmy základních kol postupují do finále. V případě rovnosti počtu vítězství rozhoduje:

- a. počet získaných ballotů
- b. vzájemná debata
- c. pomocné body

4.2.6 Konečné pořadí týmů

Vítěz finálové debaty skončí na 1. místě, poražený finalista na 2. místě. O pořadí na 3. místě nerozhoduje zvláštní debata, ale skončí na něm ten z poražených semifinalistů, jehož kvalifikační TAB byl před vstupem do turnaje vyšší, druhý poražený semifinalista skončí na 4. místě. O pořadí na 5. - 6. místě rozhoduje rovněž kvalifikační TAB týmů. V případě 4-členné finálové účasti skončí na 3. místě tým, jehož kvalifikační TAB byl před vstupem do turnaje vyšší.